



ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "VITO VOLTERRA"

Informatica e Telecomunicazioni - Elettronica ed Elettrotecnica - Grafica e Comunicazione



PROGETTO PER LA REALIZZAZIONE DI AMBIENTI DIDATTICI INNOVATIVI Fondi Strutturali Europei – POC “Per la Scuola” 2014–2020

Programma Operativo Complementare (POC) “Per la Scuola” 2014-2020 finanziato con il Fondo di Rotazione (FdR)– Obiettivo specifico – 10.8: “Diffusione della società della conoscenza nel mondo della scuola e della formazione e adozione di approcci didattici innovativi” – Azione 10.8.1: “Interventi infrastrutturali per l’innovazione tecnologica, laboratori di settore e per l’apprendimento delle competenze chiave – Interventi per la realizzazione di laboratori di settore, in particolare tecnico-professionali” – 10.8.1.B2 Laboratori, Avviso Prot. 88643 del 03/06/2025 – “Realizzazione di laboratori innovativi e avanzati per lo sviluppo di specifiche competenze tecniche e professionali connesse con i relativi indirizzi di studio” - codice 10.8.1.B2-FDRPOC-VE- 2025-47 - CUP I74D25001500001.

Titolo del progetto:

Realizzazione di un laboratorio professionalizzante Creative Media Lab: Grafica, 3D e Video Design per la Comunicazione Digitale

Descrizione del progetto

La crescente digitalizzazione dei processi comunicativi e produttivi richiede figure professionali in possesso di competenze tecniche e creative sempre più avanzate. Il settore della grafica digitale, della progettazione tridimensionale e della produzione audiovisiva rappresenta oggi uno dei principali ambiti di sviluppo delle industrie creative e culturali.

Il presente laboratorio nasce dall'esigenza di offrire agli studenti un percorso formativo altamente professionalizzante che consenta di acquisire competenze operative immediatamente spendibili nel mondo del lavoro e nei successivi percorsi universitari e accademici.

Attraverso l'utilizzo di software professionali e la realizzazione di progetti concreti, gli studenti potranno sperimentare l'intero processo creativo e produttivo, dalla progettazione alla realizzazione di contenuti multimediali destinati alla comunicazione contemporanea.

Obiettivi del progetto

Obiettivi formativi

Realizzare un ambiente didattico innovativo orientato all'apprendimento esperienziale e alla realizzazione di elaborati concreti che simulano commesse e progetti reali.

Obiettivi specifici

- Acquisire competenze di progettazione grafica e comunicazione visiva.
- Sviluppare capacità creative nella realizzazione di contenuti digitali.
- Imparare a utilizzare software professionali per grafica, 3D e video editing.
- Conoscere il *workflow* completo di un progetto multimediale.
- Lavorare in team rispettando tempi e obiettivi di progetto.
- Realizzare un portfolio digitale delle attività svolte.

Descrizione dell'intervento

Il progetto prevede la realizzazione di un laboratorio professionalizzante strutturato in attività funzionali integrate.



ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO
STATALE "VITO VOLTERRA"

A.O.: VETF060003

IPA: istssc_vetf060003

nr 7515 / 2026

17/06/2026 10:22:25

Protocollo in: 4.2.- / 247

Firma

COPIA CONFORME ALL'ORIGINALE DIGITALE



ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "VITO VOLTERRA"

Informatica e Telecomunicazioni - Elettronica ed Elettrotecnica - Grafica e Comunicazione



Grafica e Comunicazione Visiva

Allestimento di postazioni con installati Software quali:

- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator
- Adobe InDesign

Attività da svolgere:

- Principi di grafica e comunicazione visiva.
- Teoria del colore e tipografia.
- Progettazione di loghi e identità visive.
- Creazione di locandine, brochure e materiali promozionali.
- Elaborazione di contenuti per social media e web.

Video Editing e Motion Graphics

Allestimento di postazioni con installati Software quali:

- Adobe Premiere Pro
- Adobe After Effects
- DaVinci Resolve

Attività da svolgere:

- Tecniche di ripresa video.
- Organizzazione del workflow audiovisivo.
- Montaggio video professionale.
- Correzione colore e color grading.
- Motion graphics e animazioni.
- Produzione di spot promozionali e video storytelling.

Metodologie didattiche

Le attività laboratoriali saranno sviluppate attraverso metodologie didattiche attive e partecipative, tra cui:

- Learning by doing.
- Laboratori pratici.
- Problem solving.
- Cooperative learning.
- Project work individuali e di gruppo.
- Simulazione di incarichi professionali.

Competenze attese

Al termine del percorso formativo, gli studenti saranno in grado di:

- Miglioramento delle competenze digitali e creative.
- Acquisizione di competenze professionali spendibili nel settore della comunicazione visiva.



ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO STATALE "VITO VOLTERRA"

Informatica e Telecomunicazioni - Elettronica ed Elettrotecnica - Grafica e Comunicazione



- Sviluppo della capacità progettuale e organizzativa.
- Creazione di un portfolio personale utilizzabile per percorsi di studio e inserimento lavorativo.

Inclusione e pari opportunità

Il laboratorio sarà progettato nel rispetto dei principi di inclusione e accessibilità, garantendo:

- pari opportunità di accesso alle attività didattiche;
- utilizzo di strumenti digitali intuitivi;
- adattabilità dei percorsi formativi ai diversi livelli di apprendimento

Coerenza con il POC "Per la Scuola"

Il progetto risulta pienamente coerente con gli obiettivi del Programma Operativo Complementare, in quanto:

- promuove la realizzazione di ambienti didattici innovativi
- sviluppa competenze tecniche e professionali
- integra l'utilizzo delle tecnologie digitali nella didattica
- favorisce l'inclusione e il successo formativo
- rafforza il collegamento tra istruzione e mondo del lavoro

Conclusioni

La realizzazione del laboratorio rappresenta un intervento strategico per il potenziamento dell'offerta formativa dell'istituto, contribuendo allo sviluppo di competenze coerenti con le esigenze del settore Grafico favorendo l'inserimento degli studenti nel mondo del lavoro.

Il Progettista
Prof. Gianluigi Dariol